# **Equipo:** E5 (Hernández Alonso, Juan José; Lapeña Martí, Raúl)

**Práctica:** Práctica final colaborativa.

Proyecto

**Título:** Aplicación GIS del campus de la Universidad San Jorge y mejora de la experiencia del alumno.

**Título corto:** USJ Campus Experience.

**Descripción:**

Inicialmente, este proyecto surge de la licitación del Equipo 4. En ella se partía de 2 requisitos:

* Marcar los edificios que componen el campus con KML.
* Permitir seleccionar un edificio para mostrar información sobre horario, nombre de edificio, aulas, servicios, etc. Además, mostrar imagen representativa del edificio cuando se pulse.

Para dar respuesta a esto, se diseñó una aplicación estructurada en 2 actividades:

* SplashScreenActivity: se encarga de la presentación inicial de la aplicación, mostrando el logotipo corporativo.
* NavigationActivity: se encarga de establecer la lógica de la aplicación y la gestión de Fragments.

En la segunda de ellas, se utilizaron fragmentos con las siguientes tareas:

* MapFragment: se encarga de las tareas relativas a los mapas de Google y la librería de utilidades KML.
* DetailFragment: se encarga de la visualización de datos de los elementos KML.

Ahora, como ampliación se propone un diseño y modelado de los datos que nos permita una mejor estructura interna de la información. Esta estructura nos permitirá desarrollar un GUI más adecuado y estructurado.

Otro añadido propuesto es la inclusión de nuevos fragmentos con información o funcionalidades ampliadas. Entre ellos se incorporaría el uso de la cámara para que los alumnos incorporen fotos de su experiencia en el Campus USJ. Estas tareas (añadir y publicar la información) requerirán de una tarea en segundo plano que las envía a un servidor o servicio externo.

Además, se pretende que esa funcionalidad solo esté disponible dentro del propio campus por lo que sería necesaria la geolocalización del usuario dentro de la zona definida.

Finalmente, se contempla la posibilidad de añadir un sistema de notificación al usuario a través de un módulo para dispositivos Wearables.

Todas estas tareas se han identificado y añadido a la siguiente tabla. Todas las tareas son susceptibles de ser modificadas o eliminadas en posteriores sprints.

**Sprint 1: Brainstorming.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número** | **Tarea** | **Estado** |
| 1 | Proyecto de partida | 100% |
| 2 | Diseño y modelado de los datos | 0% |
| 3 | Mejoras de GUI en la vista detalle | 0% |
| 4 | Fragmentos/actividades extra con información del desarrollador y nuevas funcionalidades | 0% |
| 5 | Uso del API de cámara | 0% |
| 6 | Subida de imágenes al servidor/servicio en segundo | 0% |
| 7 | Geolocalización | 0% |
| 8 | Notificaciones por geolocalización en watch | 0% |

**Sprint 2: Tasks dependency.**

En esta fase se ha comenzado con el desarrollo de las tareas propuestas identificando las dependencias entre ellas. Del modelado de datos dependerá la visualización del detalle y, mientras no se desarrolle el servidor o se seleccione el servicio de almacenamiento no se puede continuar esa línea.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número** | **Tarea** | **Estado** |
| 1 | Proyecto de partida | 100% |
| 2 | Diseño y modelado de los datos | 30% |
| 3 | Mejoras de GUI en la vista detalle | 0% |
| 4 | Fragmentos/actividades extra con información del desarrollador y nuevas funcionalidades | 50% |
| 5 | Uso del API de cámara | 50% |
| 6 | Subida de imágenes al servidor/servicio en segundo plano | 0% |
| 7 | Geolocalización | 100% |
| 8 | Notificaciones por geolocalización en watch | 30% |

**Sprint 3: Coding.**

En esta fase se ha comenzado con el desarrollo de las tareas propuestas identificando las dependencias entre ellas. Del modelado de datos dependerá la visualización del detalle y, mientras no se desarrolle el servidor o se seleccione el servicio de almacenamiento no se puede continuar esa línea.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número** | **Tarea** | **Estado** |
| 1 | Proyecto de partida | 100% |
| 2 | Diseño y modelado de los datos. | 70% |
| 3 | Mejoras de GUI en la vista detalle:   * Distintos componentes (tabs, list, imágenes). | 100% |
| 4 | Fragmentos/actividades extra con información del desarrollador y nuevas funcionalidades:   * Fragmento de desarrolladores. * Añadido clustering de marcadores. * Añadidos marcadores para facilities. | 100% |
| 5 | Uso del API de cámara | 100% |
| 6 | Subida de imágenes al servidor/servicio en segundo plano | 20% |
| 7 | Geolocalización | 100% |
| 8 | Notificaciones por geolocalización en watch | 100% |